**1** ВВЕДЕНИЕ

Проект будет представлять из себя игру "многопользовательская змейка".

За основу данной игры взята классическая "змейка" и добавлена возможность играть в нее одновременно двумя игроками, один из которых управляет самой змейкой, второй - едой. Целью первого игрока является собрать определенное кол-во еды, целью второго - спровоцировать столкновение змейки с стеной или с собой.

Игра осуществляется через сеть интернет или локальную.

**2** ТРЕБОВАНИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

**2.1** Программные интерфейсы

Проект будет реализован на C++ с использованием библиотек Qt и среды разработки Qt Creator.

**2.2** Интерфейс пользователя

Прототипы интерфейса будут приложены в виде иллюстраций.

**2.3** Характеристики пользователей

Программа будет нацелена на широкую аудиторию вне зависимости от пола, возраста, социального положения.

**2.4** Предположения и зависимости

В процессе разработки приложение может обрести дополнительный функционал в зависимости от многих факторов.

**3** СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

**3.1** Функциональные требования

1. Возможность совместной игры хотя-бы для 2-х человек.

2. Различные опции (размер поля, стенки на поле) чтобы разнообразить игру.

3. Игрок может управлять (в зависимости от режима работы – сервер или клиент) змейкой либо едой.

4. При столкновении змейки с едой, длина змейки увеличивается на 1 блок, еда появляется в другом месте.

**3.2** Нефункциональные требования

1. Удобство использования – приложение должно иметь простой и понятный интерфейс с быстрым доступом к основным функциям.

2. ОС Windows – версии XP и выше

3. При работе игры в режиме сервера, игрок управляет змейкой, в режиме клиента – едой.